

REGULAMIN KONKURSU „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”, organizowanym w związku z premierą filmu „Wojownicze Żółwie Ninja: Wyjście z cienia” (ang. „Teenage Mutant Ninja Turtles 2”), mającym na celu promocję rzeczonoego filmu na rynku polskim (dalej: „**Konkurs**”).
2. Konkurs organizowany jest na zlecenie VIMN Netherlands BV (fka MTV Networks B.V.) z siedzibą w 1033WC Amsterdam przy TT. Neveritaweg 00006, o kapitale zakładowym w wysokości 19000 EUR, wpisaną do rejestru K.v.K. pod numerem K.v.K.: 33255367, NIP: NL802462911B01, (dalej: „**Zlecniodawca**”).
3. Organizatorem Konkursu jest KUBE W. Boratyński S. Kształ Spółka Jawna, z siedzibą w Katowicach (40-413), ul. Teofila Ociepki 8a, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach, Wydział VIII Gospodarczy pod nr 608179, posługująca się NIP: 954-276-36-15 (dalej: „**Organizator**”).
4. Konkurs przeznaczony jest wyłącznie dla konsumentów, w myśl przepisu art. 22¹ ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 2016 r. poz. 380 ze zm.).
5. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej w sklepach sieci Toys”R”Us których lista znajduje się w załączniku nr 1 do niniejszego regulaminu.
6. Treść niniejszego Regulaminu będzie dostępna przez cały czas trwania Konkursu w siedzibie Organizatora na witrynie internetowej: konkursy.ku-be.pl oraz w Punktach Obsługi Klienta w każdym sklepie stacjonarnym Toys”R”Us, których lista znajduje się w załączniku nr 1 do niniejszego regulaminu.

§ 2

UCZESTNICZY KONKURSU

1 Uczestnikami Konkursu mogą być osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.

2. W Konkursie nie mogą brać udziału: a) pracownicy Organizatora lub Zlecniodawcy, b) osoby zatrudnione przez Organizatora lub Zlecniodawcę na podstawie umów cywilnoprawnych, a także c) członkowie rodzin współpracowników i pracowników Organizatora lub Zlecniodawcy, d) pracownicy Toys”R”Us oraz członkowie ich rodzin

§ 3

WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie i nabycia statusu Uczestnika jest:
 - a) nabycie dowolnej zabawki Wojownicze Żółwie Ninja lub dowolnego produktu z motywem filmowym „Wojownicze Żółwie Ninja: Wyjście z cienia” w jednym ze sklepów sieci Toys”R”Us (lista sklepów biorących udział w Konkursie stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu);
 - b) przygotowanie dowolną techniką jednego rysunku o tematyce związanej z filmem „Wojownicze Żółwie Ninja: Wyjście z cienia” i przesłanie za pomocą poczty elektronicznej (e-mail) jego zdjęcia lub skanu wraz ze skanem lub zdjęciem paragonu dokumentującym nabycie zabawki, o której mowa powyżej, a także imieniem i nazwiskiem uczestnika - na

REGULAMIN KONKURSU „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”

niniejszy adres Organizatora konkurs@ku-be.pl (dalej: „Elektroniczne Zgłoszenie Konkursowe”) w terminie oznaczonym w § 3 pkt 3 niniejszego Regulaminu;

- c) akceptacja niniejszego regulaminu poprzez zamieszczenie w Elektronicznym Zgłoszeniu Konkursowym oświadczenia o następującej treści: *„Zapoznałem się z treścią Regulaminu konkursu „Wojownicze Żółwie Ninja” organizowanego przez KUBE W. Boratyński S. Kształ Spółka Jawna, z siedzibą w Katowicach, dostępnego pod adresem Ociepki 8a, 40-413 Katowice oraz www.konkursy.ku-be.pl - i akceptuję jego postanowienia.”*
2. Konkurs będzie trwał od dnia 20 czerwca 2016 r. (00:00) do dnia 20 lipca 2016 r. (24:00) włącznie.
3. Elektroniczne Zgłoszenia Konkursowe można przysyłać na wskazany wyżej adres e - mail organizatora wyłącznie do godziny 24:00 dnia 20 lipca 2016 r. Elektroniczne Zgłoszenia konkursowe przesłane po tym terminie nie będą brały udziału w Konkursie.
4. Prace przesyłane w formie innej niż przewidziana w § 3 pkt 1 lit. b) niniejszego Regulaminu – w tym zwłaszcza z wykorzystaniem operatorów pocztowych – nie będą brały udziału w Konkursie.
5. Zakup jednej dowolnej zabawki Wojownicze Żółwie Ninja lub produktu związanego z filmem „Wojownicze Żółwie Ninja: Wyjście z cienia” uprawnia do przesłania jednego Elektronicznego Zgłoszenia Konkursowego.
6. W przypadku, gdy po dokonaniu Elektronicznego Zgłoszenia Konkursowego przez Uczestnika dojdzie do rozwiązania umowy udokumentowanej danym paragonem, w szczególności na skutek odstąpienia lub wypowiedzenia, bez względu na przyczynę tych zdarzeń – Uczestnik zobowiązany jest niezwłocznie poinformować o tym Organizatora. Dotyczy to w szczególności zwrotów zakupionych przez Uczestnika Zabawek, dokonanych za zgodą sprzedawcy lub z uwagi na ujawnione wady.
7. W przypadku wskazanym w ust. 6 Organizator ma prawo uznać dane Elektroniczne Zgłoszenie Konkursowe za niebyłe, a jeżeli w wyniku jego dokonania Uczestnik nabył prawo do otrzymania Vouchera lub go odebrał - ma prawo odpowiednio odmówić wydania Vouchera lub żądać jego zwrotu. Voucher taki wraca do puli nagród dostępnych w Konkursie, a w razie wcześniejszego zakończenia konkursu – pozostaje własnością Organizatora.

§ 4

UPRAWNIENIA ORGANIZATORA

Organizator ma prawo w szczególności:

- 1) pomijać (weryfikować) zgłoszenia do Konkursu, które nie spełniają wymogów, o których mowa w § 3 pkt 1 niniejszego Regulaminu, jak też te, których treść może zostać uznana za sprzeczną z powszechnie obowiązującymi przepisami, naruszającą prawa lub dobra osobiste jakiegokolwiek osoby, wulgarną bądź obelżywą.
- 2) usuwać z Konkursu prace tych uczestników Konkursu, którzy naruszyli niniejszy Regulamin, a w szczególności ich prace naruszają wymogi określone w pkt. 1 powyżej.

REGULAMIN KONKURSU „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”

§ 5 NAGRODY

1. Nagrodami w Konkursie są Vouchery do wykorzystania w sieci kin należących do Cinema City Poland – CC Sp. z o.o. Sp. j., z siedzibą w Warszawie (02-768), przy ulicy Fosa 37 (dalej: „**Voucher**”) - o wartości 86,50 zł każdy.
2. Każdy Voucher uprawnia do odbioru w kasie kina Cinema City Poland – CC Sp. z o.o. Sp. j. dwóch biletów na film 3D znajdujący się w repertuarze kina Cinema City w okresie obowiązywania vouchera, i dwóch par okularów 3D oraz w barze danego kina Cinema City Poland – CC Sp. z o.o. Sp. j. jednego dużego słonego popcornu oraz dwóch półlitrowych napojów bezalkoholowych.
3. Pula nagród przewiduje 60 Voucherów - przy czym dla zakupów Zabawek realizowanych w każdym z 12 sklepów sieci Toys'R'Us przypada pięć Voucherów.
4. Każdy Voucher może zostać wykorzystany wyłącznie do dnia 31.12.2016 r. Po dacie tej skorzystanie z Vouchera nie będzie możliwe.
5. Szczegółowe zasady realizacji Voucherów – w tym zwłaszcza reklamacji - określa regulamin przygotowany przez Cinema City Poland – CC Sp. z o.o. Sp. j. dostępny pod adresem www.konkursy.ku-be.pl oraz w każdym kinie rzeczzonej sieci.
6. Otrzymanie Vouchera nie uprawnia jego beneficjenta do wymiany z Organizatorem na jego równowartość w środkach pieniężnych.
7. Uprawnienia nabyte przez Uczestników w związku z udziałem w Konkursie nie mogą być przeniesione na osoby trzecie bez zgody Organizatora.
8. Zabroniona jest odsprzedaż Voucherów oraz oferowanie ich innym osobom w celu odsprzedaży.
9. Wszystkim uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do odmowy przyjęcia Vouchera.

§ 6 OCENA PRAC KONKURSOWYCH I OGŁOSZENIE WYNIKÓW

1. Prace przesłane w ramach Konkursu będą oceniane przez trzyosobowe Jury wyłonione przez Organizatora.
2. Jury będzie oceniać prace pod kątem ich estetyki, kompozycji i pomysłowości.
3. Jury dokona oceny prac w ciągu 10 dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu, o którym mowa w § 3 pkt 2 niniejszego Regulaminu.
4. Organizator poinformuje osobno każdego zwycięzcę poprzez informację na adres e-mail, za pośrednictwem którego dokonano Elektronicznego Zgłoszenia Konkursowego.

§ 7 DYSTRYBUCJA NAGRÓD (VOUCHERÓW)

1. Warunkiem otrzymania Vouchera, jest udzielenie odpowiedzi na e-maila Organizatora, o którym mowa w § 6 pkt 4 niniejszego regulaminu, zawierającej w szczególności

REGULAMIN KONKURSU „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”

oświadczenie o akceptacji Vouchera, a także adres pod który Organizator ma doręczyć Voucher - w terminie 2 dni roboczych od dnia otrzymania ww. e-maila.

2. Brak odpowiedzi na e-maila z informacją o nagrodzie, lub niepodanie adresu doręczania Vouchera jest tożsamy z rezygnacją z otrzymania Vouchera.
3. Vouchery zostaną dostarczone laureatom Konkursu na wskazany przez nich adres, na koszt Organizatora.
4. Vouchery zostaną wysłane laureatom Konkursu w terminie 14 dni po ogłoszeniu wyników.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika Konkursu niewłaściwych lub nieprawdziwych danych dotyczących adresu zamieszkania lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Organizatora Voucherów w związku z prowadzeniem Konkursu.
6. Przed wydaniem nagrody Organizator zastrzega sobie prawo do wglądu do paragonu dokumentującego nabycie zabawki, o którym mowa powyżej.

§ 8

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez uczestników Konkursu na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie jest Zleceniodawca - to jest VIMN Netherlands BV (fka MTV Networks B.V.) z siedzibą w 1033WC Amsterdam przy TT. Neveritaweg 00006, o kapitale zakładowym w wysokości 19000 EUR, wpisaną do rejestru K.v.K. pod numerem K.v.K.: 33255367, NIP: NL802462911B01.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane z uwzględnieniem wymogów wynikających z przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (t.j. Dz.U.2015.2135 z późn. zm.), w celach: a) organizacji i przeprowadzenia Konkursu, oraz b) udostępnienia danych Organizatorowi dla realizacji wymienionych wcześniej celów. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do treści ich danych osobowych i ich poprawiania, a także prawo wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne dla dopuszczenia Uczestnika do udziału w Konkursie.

§ 9

Postępowanie reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje związane z Konkursem należy zgłaszać wraz z uzasadnieniem pisemnie do Organizatora, na podany powyżej adres lub na adres mailowy konkurs@ku-be.pl najpóźniej do 14 dni od daty zakończenia Konkursu. Reklamacje złożone po tym terminie nie będą rozpatrywane. Decyduje data nadania reklamacji do Organizatora. Reklamacja powinna zawierać także adres Uczestnika, na który Organizator prześle informacje o rozstrzygnięciu reklamacji.
2. Reklamacje związane z Konkursem rozstrzyga dwuosobowa Komisja wyznaczona przez Organizatora, który w trybie roboczym wyznacza jej skład.
3. Decyzja Komisji rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia nieuwzględnionych roszczeń w sądzie właściwości ogólnej.
4. Składający reklamację zostaną powiadomieni o jej rozpatrzeniu za pośrednictwem poczty e-mail najpóźniej w ciągu 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji przez Komisję Sprawdzającą.

REGULAMIN KONKURSU „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”

§ 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego.
2. Niniejszy Regulamin Konkursu dostępny jest dla Uczestników na stronie internetowej konkursy.ku-be.pl oraz w wersji drukowanej w każdym sklepie sieci Toys'R'Us.
3. Niniejszy regulamin może zostać zmieniony w trakcie trwania Konkursu z istotnych przyczyn organizacyjnych i prawnych – zmiany te nie będą miały jednak wpływu na już nabyte uprawnienia uczestników Konkursu.

REGULAMIN KONKURSU „WOJOWNICZE ŻÓŁWIE NINJA”

Załącznik nr 1

Lista sklepów Toys”R”Us biorących udział w konkursie „Wojownicze Żółwie Ninja”

L.p.	Miasto	Ulica
1.	Warszawa	al. Jerozolimskie 179 (CH BLUE CITY)
2.	Rzeszów	al. Majora Wacława Kopisto 1 (CH MILLENIUM HALL)
3.	Gdańsk	ul. Szczęśliwa 3 (CH AUCHAN Gdańsk)
4.	Kobierzyce	ul. Francuska 6 / (CH AUCHAN Bielany Wrocławskie)
5.	Poznań	ul. Stanisława Matyi 2 (CH POZNAŃ CITY CENTER)
6.	Lublin	Al. Spółdzielczości Pracy 36 (CH OLIMP)
7.	Szczecin	MIESZKA I nr 67 (CH ATRIUM MOLO)
8.	Kraków	Al. Generała Tadeusza Bora-Komorowskiego 37 (CH KROKUS)
9.	Czeladź	ul. Będzińska 80 (CH M1)
10.	Łódź	al. Jana Pawła II 30, Łódź (Pasaż Łódzki)
11.	Warszawa	ul. Górczewska 124, Warszawa (Wola Park)
12.	Bielsko - Biała	ul. Leszczyńska 20 (GEMINI PARK)